**Historia del Juego**

**Enemigos:**

Nuestro juego cuenta con 3 tipos de enemigos:

1. Enemigos base

2. Jefes “Fuertes”

3. Jefes “Débiles”

Los enemigos se distribuyen dependiendo del tamaño del mapa que a su vez se define por la dificultad elegida por el jugador al inicio del juego.

El modo fácil cuenta con: 25 enemigos base, 3 jefes

El modo normal cuenta con: 25 enemigos base, 5 jefes

Los jefes poseen una sobrecarga, en donde podemos disponer de 2 tipos diferentes que son puestos en el mapa mediante el azar (50% de probabilidades de que salga uno u otro).

Los jefes “Fuertes” disponen de 300 puntos de vida junto con 50 de daño y los jefes débiles se arman acorde a la vida y daño inicial de Herz, es decir, estos jefes toman el 180% de vida y daño de Herz, dejándolos con 180 puntos de vida y 45 puntos de daño. De igual forma, la condición de victoria se define por asesinar a todos los jefes.

Nota: Los enemigos se distribuyen de forma aleatoria por el mapa.

**Pociones:**

El juego dispone de 4 pociones (3 implementadas) siendo estas:

1. Poción de vida (HealthPotion)

2. Poción de Poder ( PowerPotion )

3. Poción de daño a enemigo (InstantDmgPotion)

4. Poción de Escape

La poción de vida cura 100 puntos de vida de Herz, una particularidad es que en caso de que Herz tenga la vida a tope y use la poción, la perderá y no recuperará ni un punto de vida. Dispone de validación para no exceder el valor de 100 puntos.

La poción de poder aumenta el daño de Herz de forma permanente en la partida por 15 puntos.

La poción de daño a enemigo (o daño instantáneo) se usa específicamente en combate e inflige el 80% del daño total de Herz al enemigo.

**Mecánica usada para el combate:**

Las mecánicas que se usaron para el combate fue un sistema de turnos implementado mediante el control de una variable que toma el valor de 1 o 0, si es 0 es turno del enemigo y si es 1, turno del jugador.

La pelea termina bien sea cuando Herz maté a su rival o muera a manos de él.

**Particularidades:**

El mapa es generado de forma aleatoria y el usuario tiene la posibilidad de ir cambiando entre mapas al presionar la tecla n (específicamente minúscula).